

# THE BEHAVIOR PROBLEMS INVENTORY (BPI-01)

Johannes Rojahn. Ph.D.

이 름:	
ID:	
Date:	

(To assure confidentiality, keep this sheet separate from the rest of the instrument)

Recommended citation: Rojahn, J., Matson, J. L., Lott, D., Esbensen, A. J., & Smalls, Y. (2001). The *Behavior Problems Inventory*: An instrument for the assessment of self-injury, stereotyped behavior and aggression/destruction in individuals with developmental disabilities. *Journal of Autism and Developmental Disorders*, 31, 577 – 588.

## THE BEHAVIOR PROBLEMS INVENTORY

	평가 대성	상자 정보			
ID:	<b>연령:</b> 년가	월	성별: □	남자	□ 여자
민족/인종:	□ 유럽계 미국인		□ 아프리카		
□ 아시안/태평양 도서민 □ 라틴계 미국 흑인	□ 미국계 인디안/에스키모/알루□ 다민족 혼혈	루트속	□ 라틴계 □		[음
<b>지능:</b> □ 중도지적장애 (IQ 41~55)	□ 우수함 (IQ > 130) □ 중증도지적장애 (IQ 26~40)	□ 평균 (IQ > 7 □ 최중증도지적 26)		□ 경도지	적장애 (IQ 56~70) 없음
사용된 지능검사 도구:	□ 스탠포드 비네 검사		□ 기타 도국 기록하세요)		름을 자세하게
	□ 슬로손 검사				
	□ Leiter				
	□ WISC		□ 알 수 없	음	
	□ WAIS				

	설문 응답자 정보	
평가 대상자와의 관계:	□ 물리치료사	□ 간호사
□ 부모(엄마, 아빠)	□ 심리치료사	□ 학교 선생님
□ 부모를 제외한 일가 친척	□ 언어치료사	□ 특수보육교사(어린이집 교사)
□ 작업치료사	□ 생활재활교사	□ 기타()
일상적으로 하루에 평가 !	대상자와 같이 보내는 시간은?	
얼마나 오랫동안 평가 대	상자와 알고 지냈습니까?	

BPI	결과 요약지	
하위 항목	빈도 점수(Frequency Scores)	손상 점수(Severity Scores)

자해 행동(Self-Injurious Behavior)	
상동 행동(Stereotyped Behavior)	

## 평가 지침

다음 장에서는 3가지 형태[자해 행동(Self-Injurious Behaviors, 1~15항목), 상동 행동(Stereotyped Behaviors, 16~40항목, 공격/파괴 행동(Aggressive/Destructive Behaviors, 41~52항목)]의 세부적인 설명에 따른 일반적 정의를 찾게 됩니다.

지난 2개월 동안 평가 대상자를 관찰하면서 나타난 행동을 (가)설명된 행동이 얼마나 자주 나타나는 것(빈도, Frequency)와 (나)얼마나 많이 설명된 행동이 나타나는 것(손상정도, Severity)으로 제시된 설명 중에서 적절한 숫자에 체크해 주십시오.

만약 지난 2개월 동안 각 항목별로 설명된 행동이 전혀 나타나지 않았다면, 없음(예, 숫자 "0")에 표시하십시오.

# 채 점

아래는 3가지 항목을 "영희"란 대상자의 행동으로 평가한 예시입니다.

- 1. 영희는 자신의 신체를 깨무는 행동을 하지 않았습니다(항목 1은 "없음" 또는 "0"에 표시합니다).
- 2. 하지만, 영희는 자신의 얼굴을 손바닥이나 주먹으로 때리는 행동을 보입니다. 사람들의 관심이나 주목을 받지 못했을 때, 영희는 거의 항상 얼굴을 때리는 행동을 보입니다(항목 2의 빈도 점수 "매 시간" 또는 "4"에 표시합니다). 이 행동은 잠재적으로 심각한 손상을 일으키게 되고, 영희의 앞이마에 굳은살이 생길 정도로 불룩하게 튀어나오는 손상을 유발합니다(항목 2의 손상 정도 점수 "심각함" 또는 "3"에 표시합니다).
- 3. 영희는 그녀의 허벅지를 때리기도 합니다. 이 행동은 자주 나타나지는 않고, 약 5일에서 10일 간격으로 나타납니다 (항목 3의 빈도 점수 "매주" 또는 "2"에 표시합니다). 하지만, 이 같은 행동은 타박상이 생기게 하여 큰 주의를 요하게 됩니다(항목 3의 손상 정도 점수 "심각함" 또는 "3"에 표시합니다).
- 4. 3개의 각 하위항목에서 표시된 각 항목의 숫자를 합산하여, 빈도와 손상 정도 점수의 합을 적는 곳에 기록합니다.

	빈도(Frequency)						손상정도(Severity)					
없음	월	1회	주	1회	일	1회	매시간	경미함	보통	심각함		

1	<b>자기 신체를 깨물기</b> (이빨자국이 생길 정도로 심하고, 때론 출혈이 생기거나 피부가 손상을 입기도 함)	<b>√</b>	1	2	3	4	1	2	3
	<b>손이나 다른 신체부분을 이용하여 머리를 때리거나</b> (예, 따귀 때리기, 무릎에 이마 박기), <b>사물을 이용하여 머리를 때림</b> (예, 벽에 머리 부딪히기, 장난감으로 머리 치기)	0	1	2	3	<b>√</b>	1	2	√
3	머리를 제외한 손이나 다른 신체 부분을 때리거나(예, 자신의 몸을 발로 차기, 팔이나 다리 때리기), 사물을 이용해서 때리기(예,막대기로 다리 때리기, 주먹으로 벽 치기)	0	1	<b>√</b>	3	4	1	2	<b>√</b>
			ı	빈도(Fre	quency) 총합	6		는상정도 Severity) 총합	6

#### 자해 행동 (Self-Injurious Behavior)

일반적 정의: 자해 행동은 자신의 신체 손상을 유발합니다; 예로, 신체손상은 자해행동에 의해 이미 나타났거나, 자해행동에 대한 치료를 받지 못했다면 앞으로 나타날 것입니다. 자해행동은 같은 방식으로 반복적으로 발생이 되는 특징이 있습니다.

7 6	왕이 있습니다. 			빈도(Fre	equency)		손상정도(Severity)			
		없음	원 1히	· ·	• • • •	매시간	경미함	보통	심각함	
1	자기 신체를 깨물기(이빨자국이 생길 정도로 심하고, 때론 출혈이 생기거나 피부가 손상을 입기도 함)	0	1	2	3	4	1	2	3	
2	<b>손이나 다른 신체부분을 이용하여 머리를 때리거나</b> (예, 따귀 때리기, 무릎에 이마 박기), <b>사물을 이용하여 머리를 때림</b> (예, 벽에 머리 부딪히기, 장난감으로 머리 치기)	0	1	2	3	4	1	2	3	
3	머리를 제외한 손이나 다른 신체 부분을 때리거나(예, 자신의 몸을 발로 차기, 팔이나 다리 때리기), 사물을 이용해서 때리기(예,막대기로 다리 때리기, 주먹으로 벽 치기)	0	1	2	3	4	1	2	3	
4	<b>자기 신체를 긁기</b> (눈에 보일 정도로 붉게 되거나, 피부가 손상되기도 함)	0	1	2	3	4	1	2	3	
5	<b>구토를 하고 구토한 음식물을 되씹기</b> (자의적으로 구토를 하고, 구토한 음식물을 다시 입안에서 씹는 행동을 함)	0	1	2	3	4	1	2	3	
6	<b>자기 신체를 꼬집기</b> (피부가 빨갛게 되고, 손상됨)	0	1	2	3	4	1	2	3	
7	이식증: 건강이나 위생상의 이유로 입에 넣거나 삼켜서는 안 되는 물건을 삼키거나 입에 넣는 것(대변, 잔디, 종이, 쓰레기, 머리카락 등)	0	1	2	3	4	1	2	3	
8	신체의 개구(open)부분(코, 귀, 항문 등)에 사물을 넣는 행동	0	1	2	3	4	1	2	3	
9	손톱이나 발톱 뽑기	0	1	2	3	4	1	2	3	
10	신체의 개구(open)부분(눈, 항문)에 손가락 넣기	0	1	2	3	4	1	2	3	
11	숨을 들이쉬어서 배를 불룩하게 만들기	0	1	2	3	4	1	2	3	
12	머리카락 잡아뜯기(머리카락을 한 움큼씩 뜯음)	0	1	2	3	4	1	2	3	
13	<b>과도하게 음료수 마시기</b> (예, 하루에 3리터 이상 섭취)	0	1	2	3	4	1	2	3	
14	이갈기(치아가 닳은 것이 보임)	0	1	2	3	4	1	2	3	
15	기타:	0	1	2	3	4	1	2	3	
			빈도(	(Frequenc	cy) 총합		_	는상정도 Severity) 총합		

### 상동 행동 (Stereotyped Behavior)

일반적 정의: 상동행동은 일반인들에게는 드물고, 이상하고, 부적절한 것으로 보입니다. 상동행동은 자발적 행동으로 동일한 형태의 반복성을 보이는 특징이 있습니다. 하지만 이러한 상동행동으로 인해 신체적 손상이 유발되지는 않습니다.

		없음	월 1회	주 1회	일 1회	매시간	경미함	보통	심각함
16	몸을 앞뒤로 흔들기	0	1	2	3	4	1	2	3
17	사물의 냄새 맡기	0	1	2	3	4	1	2	3
18	자신의 몸을 돌리기	0	1	2	3	4	1	2	3
19	팔을 흔들거나 떨기	0	1	2	3	4	1	2	3
20	머리를 흔들기	0	1	2	3	4	1	2	3
21	빙빙 돌기	0	1	2	3	4	1	2	3

22	반복적인 신체 움직임	0	1	2	3	4	1	2	3
23	종종걸음으로 걷기(pacing)	0	1	2	3	4	1	2	3
24	사물을 빙빙 돌리거나 휘두르는 행동	0	1	2	3	4	1	2	3
25	반복적인 손 움직임을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
26	소리를 지르거나 반복적인 소리를 냄	0	1	2	3	4	1	2	3
27	자기 몸의 냄새를 맡음	0	1	2	3	4	1	2	3
28	펄쩍펄쩍 뛰는 행동을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
29	물건을 돌림	0	1	2	3	4	1	2	3
30	돌발적으로 갑자기 뛰는 행동을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
31	복잡한 손과 손가락의 움직임을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
32	반복적으로 사물을 만지작거림	0	1	2	3	4	1	2	3
33	지속적인 손가락의 움직임을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
34	자신의 몸을 문지름	0	1	2	3	4	1	2	3
35	손이나 사물을 흘겨봄	0	1	2	3	4	1	2	3
36	기괴한 신체 자세를 유지함	0	1	2	3	4	1	2	3
37	반복적으로 손뼉을 침	0	1	2	3	4	1	2	3
38	얼굴을 찡그리고 인상을 씀	0	1	2	3	4	1	2	3
39	손을 흔듦	0	1	2	3	4	1	2	3
40	기타:	0	1	2	3	4	1	2	3
			빈도	E(Freque 총합	ency)		(Seve	정도 erity) 합	

## 공격/파괴 행동 (Aggressive/Destructive Behavior)

일반적 정의: 공격 또는 파괴 행동은 불쾌한 행동으로 나타나거나 고의로 타인이나 사물을 직접적으로 공격을 하거나 부수는 행동입니다. 이러한 공격/파괴 행동은 동일한 형태로 반복성을 띠는 특징이 있습니다.

		없음	월 1회	주 1회	일 1회	매시간	경미함	보통	심각함
41	다른 사람을 때림	0	1	2	3	4	1	2	3
42	다른 사람을 발로 차는 행동을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
43	다른 사람을 미는 행동을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
44	다른 사람을 무는 행동을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
45	다른 사람을 움켜잡고 잡아당김	0	1	2	3	4	1	2	3
46	다른 사람을 할큄	0	1	2	3	4	1	2	3
47	다른 사람을 꼬집음	0	1	2	3	4	1	2	3
48	다른 사람을 향해 침을 뱉음	0	1	2	3	4	1	2	3
49	다른 사람에게 폭언을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
50	<b>사물을 망가뜨림</b> (예, 옷을 찢음, 의자를 던짐, 테이블에 일부러 부딪힘)	0	1	2	3	4	1	2	3
51	심술궂거나 잔혹한 모습을 보임(예, 타인의 음식이나 장난감을 뺏음, 타인을 괴롭힘)	0	1	2	3	4	1	2	3
52	기타:	0	1	2	3	4	1	2	3
			 빈도(Fr	equency)	총합			남정도 ity) 총합	