

K-BPI

THE BEHAVIOR PROBLEMS INVENTORY (BPI-01)

Johannes Rojahn. Ph.D.

이름: _____
ID: _____
Date: _____

(To assure confidentiality, keep this sheet separate from the rest of the instrument)

Recommended citation: Rojahn, J., Matson, J. L., Lott, D., Esbensen, A. J., & Smalls, Y. (2001). The *Behavior Problems Inventory*: An instrument for the assessment of self-injury, stereotyped behavior and aggression/destruction in individuals with developmental disabilities. *Journal of Autism and Developmental Disorders*, 31, 577 – 588.

THE BEHAVIOR PROBLEMS INVENTORY

평가 대상자 정보

ID: _____	연령: _____년 _____개월	성별: <input type="checkbox"/> 남자 <input type="checkbox"/> 여자	
민족/인종:	<input type="checkbox"/> 유럽계 미국인	<input type="checkbox"/> 아프리카계 미국인	
<input type="checkbox"/> 아시아/태평양 도서민	<input type="checkbox"/> 미국계 인디안/에스키모/알류트족	<input type="checkbox"/> 라틴계 미국 백인	
<input type="checkbox"/> 라틴계 미국 흑인	<input type="checkbox"/> 다민족 혼혈	<input type="checkbox"/> 기타/응답하지 않겠음	
지능:	<input type="checkbox"/> 우수함 (IQ > 130)	<input type="checkbox"/> 평균 (IQ > 71~130)	<input type="checkbox"/> 경도지적장애 (IQ 56~70)
<input type="checkbox"/> 중도지적장애 (IQ 41~55)	<input type="checkbox"/> 중중도지적장애 (IQ 26~40)	<input type="checkbox"/> 최종중도지적장애 (IQ < 26)	<input type="checkbox"/> 알 수 없음
사용된 지능검사 도구:	<input type="checkbox"/> 스탠포드 비네 검사	<input type="checkbox"/> 기타 도구(도구 이름을 자세하게 기록하세요)	_____
	<input type="checkbox"/> 슬로손 검사		
	<input type="checkbox"/> Leiter		
	<input type="checkbox"/> WISC	<input type="checkbox"/> 알 수 없음	
	<input type="checkbox"/> WAIS		

설문 응답자 정보

평가 대상자와의 관계:	<input type="checkbox"/> 물리치료사	<input type="checkbox"/> 간호사
<input type="checkbox"/> 부모(엄마, 아빠)	<input type="checkbox"/> 심리치료사	<input type="checkbox"/> 학교 선생님
<input type="checkbox"/> 부모를 제외한 일가 친척	<input type="checkbox"/> 언어치료사	<input type="checkbox"/> 특수보육교사(어린이집 교사)
<input type="checkbox"/> 작업치료사	<input type="checkbox"/> 생활재활교사	<input type="checkbox"/> 기타(_____)
일상적으로 하루에 평가 대상자와 같이 보내는 시간은? _____		
얼마나 오랫동안 평가 대상자와 알고 지냈습니까? _____		

BPI 결과 요약지

하위 항목	빈도 점수(Frequency Scores)	손상 점수(Severity Scores)
-------	-------------------------	------------------------

자해 행동(Self-Injurious Behavior)		
상동 행동(Stereotyped Behavior)		

1	자기 신체를 깨물기(이빨자국이 생길 정도로 심하고, 때론 출혈이 생기거나 피부가 손상을 입기도 함)	√	1	2	3	4	1	2	3
2	손이나 다른 신체부분을 이용하여 머리를 때리거나(예, 따귀 때리기, 무릎에 이마 박기), 사물을 이용하여 머리를 때림(예, 벽에 머리 부딪히기, 장난감으로 머리 치기)	0	1	2	3	√	1	2	√
3	머리를 제외한 손이나 다른 신체 부분을 때리거나(예, 자신의 몸을 발로 차기, 팔이나 다리 때리기), 사물을 이용해서 때리기(예, 막대기로 다리 때리기, 주먹으로 벽 치기)	0	1	√	3	4	1	2	√
			빈도(Frequency) 총합			6	손상정도 (Severity) 총합		6

자해 행동 (Self-Injurious Behavior)

일반적 정의: 자해 행동은 자신의 신체 손상을 유발합니다. 예로, 신체손상은 자해행동에 의해 이미 나타났거나, 자해행동에 대한 치료를 받지 못했다면 앞으로 나타날 것입니다. 자해행동은 같은 방식으로 반복적으로 발생이 되는 특징이 있습니다.

		빈도(Frequency)				손상정도(Severity)			
		없음	월 1회	주 1회	일 1회	매시간	경미함	보통	심각함
1	자기 신체를 깨물기(이빨자국이 생길 정도로 심하고, 때론 출혈이 생기거나 피부가 손상을 입기도 함)	0	1	2	3	4	1	2	3
2	손이나 다른 신체부분을 이용하여 머리를 때리거나(예, 따귀 때리기, 무릎에 이마 박기), 사물을 이용하여 머리를 때림(예, 벽에 머리 부딪히기, 장난감으로 머리 치기)	0	1	2	3	4	1	2	3
3	머리를 제외한 손이나 다른 신체 부분을 때리거나(예, 자신의 몸을 발로 차기, 팔이나 다리 때리기), 사물을 이용해서 때리기(예,막대기로 다리 때리기, 주먹으로 벽 치기)	0	1	2	3	4	1	2	3
4	자기 신체를 긁기(눈에 보일 정도로 붉게 되거나, 피부가 손상되기도 함)	0	1	2	3	4	1	2	3
5	구토를 하고 구토한 음식물을 되씹기(자의적으로 구토를 하고, 구토한 음식물을 다시 입안에서 씹는 행동을 함)	0	1	2	3	4	1	2	3
6	자기 신체를 꼬집기(피부가 빨갱게 되고, 손상됨)	0	1	2	3	4	1	2	3
7	이식증: 건강이나 위생상의 이유로 입에 넣거나 삼켜서는 안 되는 물건을 삼키거나 입에 넣는 것(대변, 잔디, 종이, 쓰레기, 머리카락 등)	0	1	2	3	4	1	2	3
8	신체의 개구(open)부분(코, 귀, 항문 등)에 사물을 넣는 행동	0	1	2	3	4	1	2	3
9	손톱이나 발톱 뽑기	0	1	2	3	4	1	2	3
10	신체의 개구(open)부분(눈, 항문)에 손가락 넣기	0	1	2	3	4	1	2	3
11	숨을 들이쉬어서 배를 볼록하게 만들기	0	1	2	3	4	1	2	3
12	머리카락 잡아뜯기(머리카락을 한 움큼씩 뜯음)	0	1	2	3	4	1	2	3
13	과도하게 음료수 마시기(예, 하루에 3리터 이상 섭취)	0	1	2	3	4	1	2	3
14	이갈기(치아가 닳은 것이 보임)	0	1	2	3	4	1	2	3
15	기타:	0	1	2	3	4	1	2	3
빈도(Frequency) 총합							손상정도 (Severity) 총합		

상동 행동 (Stereotyped Behavior)

일반적 정의: 상동행동은 일반인들에게는 드물고, 이상하고, 부적절한 것으로 보입니다. 상동행동은 자발적 행동으로 동일한 형태의 반복성을 보이는 특징이 있습니다. 하지만 이러한 상동행동으로 인해 신체적 손상이 유발되지는 않습니다.

		없음	월 1회	주 1회	일 1회	매시간	경미함	보통	심각함
16	몸을 앞뒤로 흔들기	0	1	2	3	4	1	2	3
17	사물의 냄새 맡기	0	1	2	3	4	1	2	3
18	자신의 몸을 돌리기	0	1	2	3	4	1	2	3
19	팔을 흔들거나 떨기	0	1	2	3	4	1	2	3
20	머리를 흔들기	0	1	2	3	4	1	2	3
21	빙빙 돌기	0	1	2	3	4	1	2	3

22	반복적인 신체 움직임	0	1	2	3	4	1	2	3
23	종종걸음으로 걷기(pacing)	0	1	2	3	4	1	2	3
24	사물을 빙빙 돌리거나 휘두르는 행동	0	1	2	3	4	1	2	3
25	반복적인 손 움직임을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
26	소리를 지르거나 반복적인 소리를 냄	0	1	2	3	4	1	2	3
27	자기 몸의 냄새를 맡음	0	1	2	3	4	1	2	3
28	펼쩍펼쩍 뛰는 행동을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
29	물건을 돌림	0	1	2	3	4	1	2	3
30	돌발적으로 갑자기 뛰는 행동을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
31	복잡한 손과 손가락의 움직임을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
32	반복적으로 사물을 만지작거림	0	1	2	3	4	1	2	3
33	지속적인 손가락의 움직임을 보임	0	1	2	3	4	1	2	3
34	자신의 몸을 문지름	0	1	2	3	4	1	2	3
35	손이나 사물을 흘려봄	0	1	2	3	4	1	2	3
36	기괴한 신체 자세를 유지함	0	1	2	3	4	1	2	3
37	반복적으로 손뼉을 칩	0	1	2	3	4	1	2	3
38	얼굴을 찡그리고 인상을 씬	0	1	2	3	4	1	2	3
39	손을 흔듦	0	1	2	3	4	1	2	3
40	기타:	0	1	2	3	4	1	2	3
						빈도(Frequency) 총합			손상정도 (Severity) 총합

공격/파괴 행동 (Aggressive/Destructive Behavior)									
<i>일반적 정의: 공격 또는 파괴 행동은 불쾌한 행동으로 나타나거나 고의로 타인이나 사물을 직접적으로 공격을 하거나 부수는 행동입니다. 이러한 공격/파괴 행동은 동일한 형태로 반복성을 띠는 특징이 있습니다.</i>									
		없음	월 1회	주 1회	일 1회	매시간	경미함	보통	심각함
41	다른 사람을 때림	0	1	2	3	4	1	2	3
42	다른 사람을 발로 차는 행동을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
43	다른 사람을 미는 행동을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
44	다른 사람을 무는 행동을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
45	다른 사람을 움켜잡고 잡아당김	0	1	2	3	4	1	2	3
46	다른 사람을 할퀴	0	1	2	3	4	1	2	3
47	다른 사람을 꼬집음	0	1	2	3	4	1	2	3
48	다른 사람을 향해 침을 뱉음	0	1	2	3	4	1	2	3
49	다른 사람에게 폭언을 함	0	1	2	3	4	1	2	3
50	사물을 망가뜨림(예, 옷을 찢음, 의자를 던짐, 테이블에 일부러 부딪힘)	0	1	2	3	4	1	2	3
51	심술궂거나 잔혹한 모습을 보임(예, 타인의 음식이나 장난감을 뺏음, 타인을 괴롭힘)	0	1	2	3	4	1	2	3
52	기타:	0	1	2	3	4	1	2	3
						빈도(Frequency) 총합			손상정도 (Severity) 총합